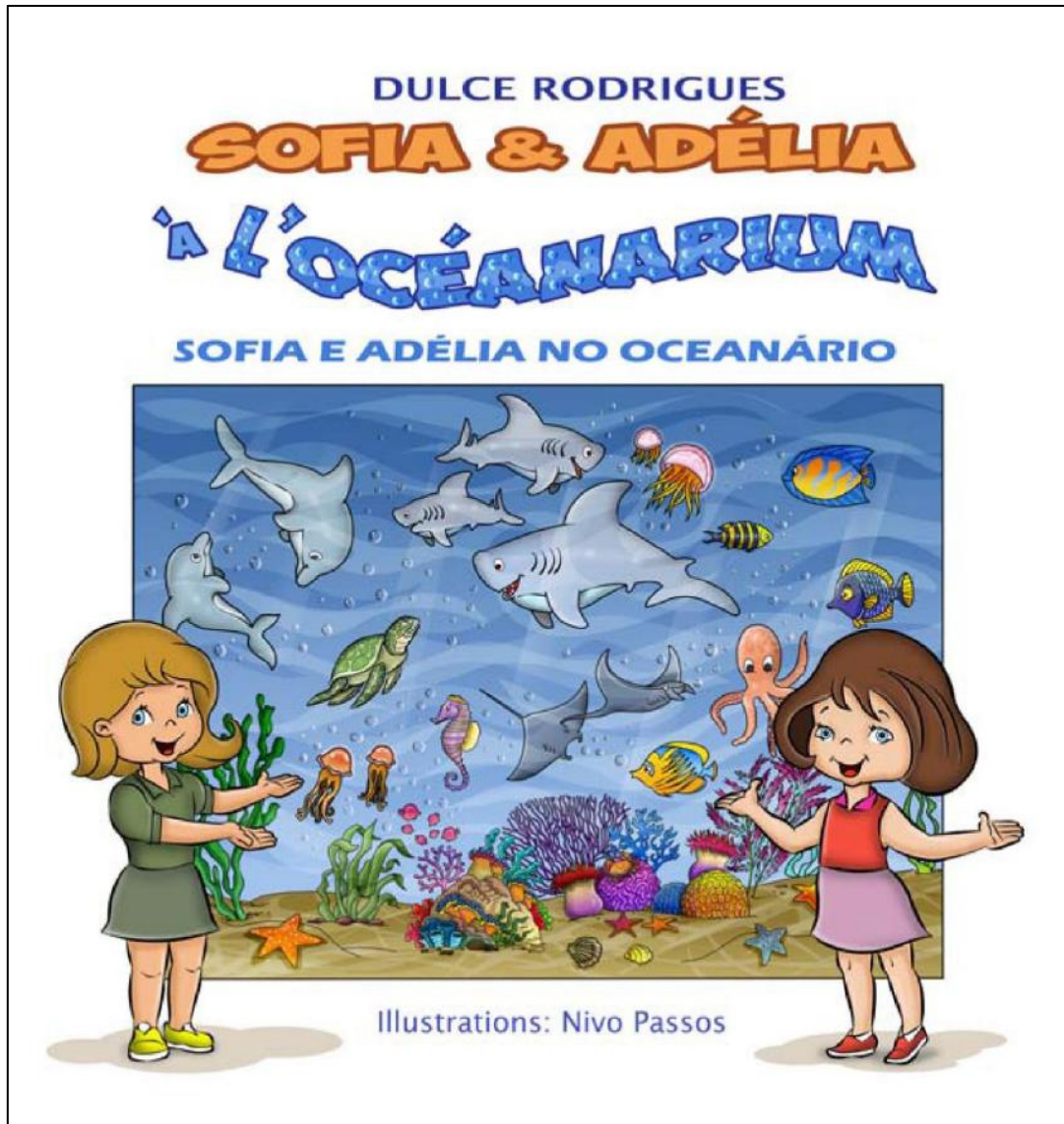




## Caderno de Actividades



Estas actividades são inspiradas do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Atendendo à faixa etária a que se destinam, a criança vai provavelmente precisar da ajuda de um adulto. Imprima as folhas.

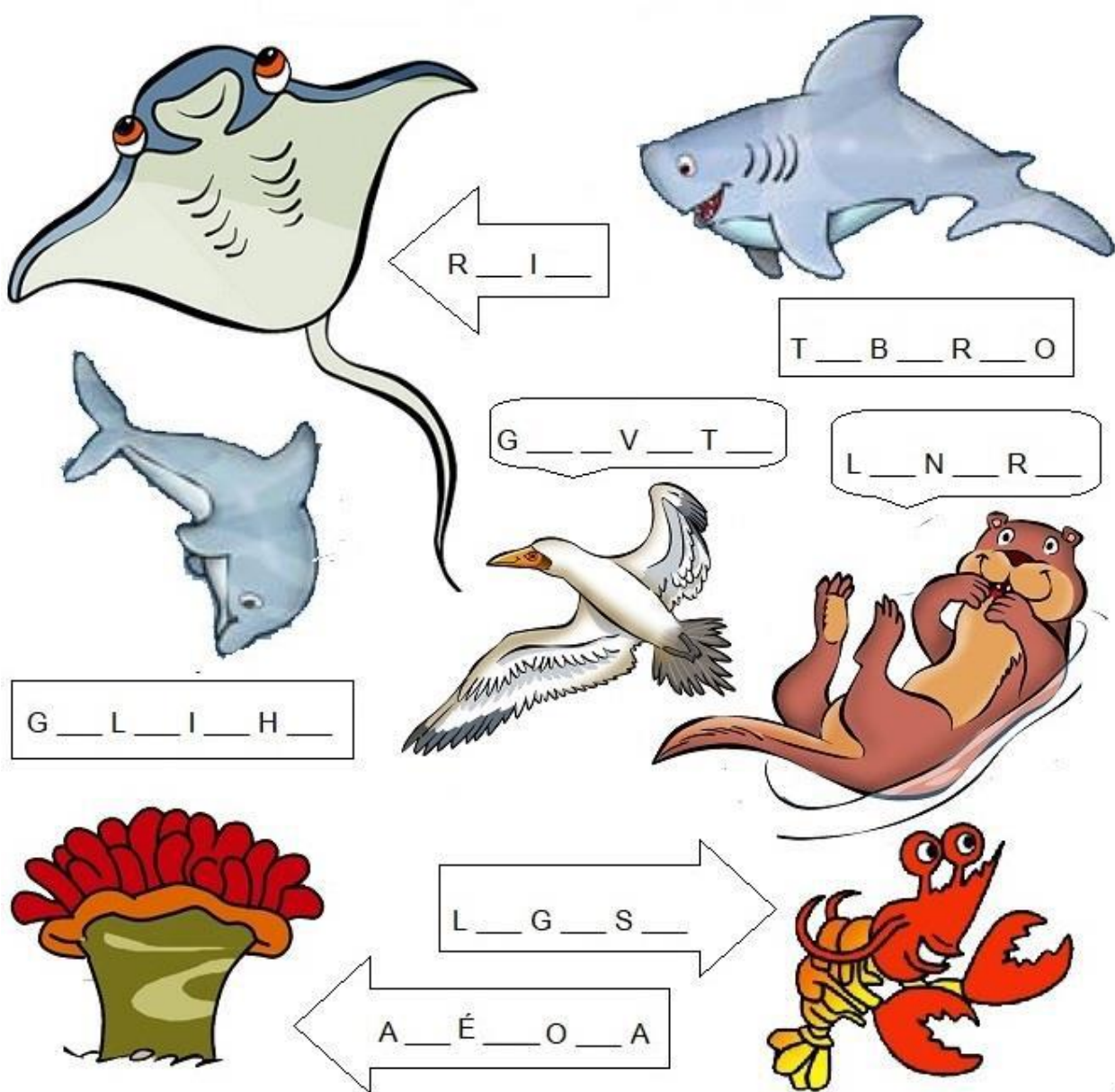
Encontra mais fichas de actividades para crianças com este e outros níveis de aprendizagem no sítio infanto-juvenil [Barry4kids.net](http://Barry4kids.net).

6 +  
anos

# JOGO DE PALAVRAS

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Queres fazer estes jogos de palavras sobre a **fauna aquática** ?

R \_ I \_

T \_ B \_ R \_ O

G \_ \_ V \_ T \_

L \_ N \_ R \_

G \_ L \_ I \_ H \_

L \_ G \_ S \_

A \_ É \_ \_ O \_ A



M \_ \_ D \_ \_ S \_ \_



E \_ \_ G \_ \_ I \_ \_

C \_ \_ V \_ \_ L \_ \_  
M \_ \_ R \_ \_ N \_ \_ O



E \_ \_ T \_ \_ E \_ \_ A  
D \_ \_ M \_ \_ R



C \_ \_ N \_ \_ H \_ \_



P \_ \_ L \_ \_ O



P \_ \_ \_ X \_ \_

P \_ \_ N \_ \_ U \_ \_ M

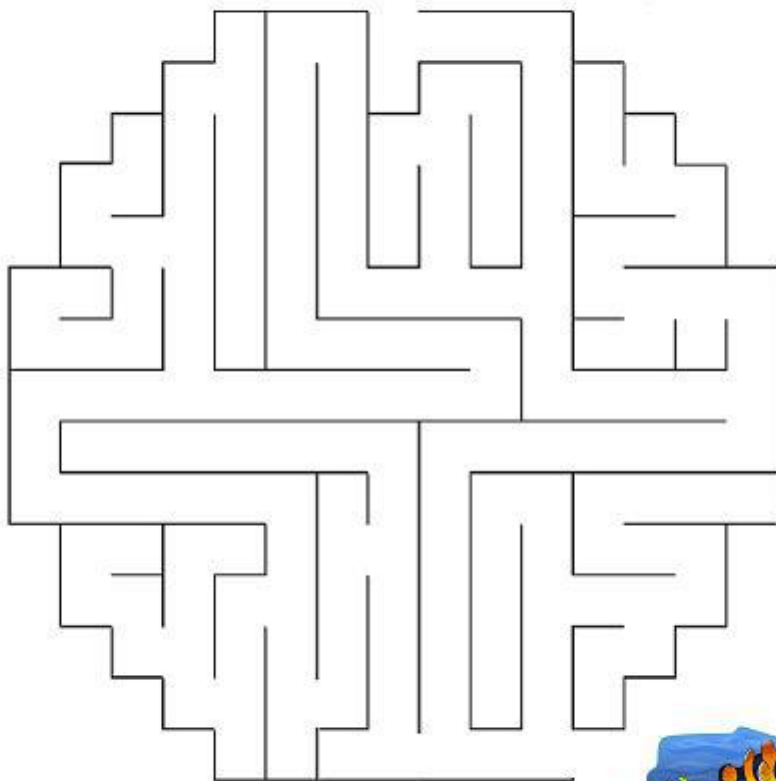




# LABIRINTO

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

A Sofia e a Adélia vão ao Oceanário com os papás, e o primeiro sitio que querem visitar é o banco de corais para ver o peixinho Nemo. Podes ajudá-las?

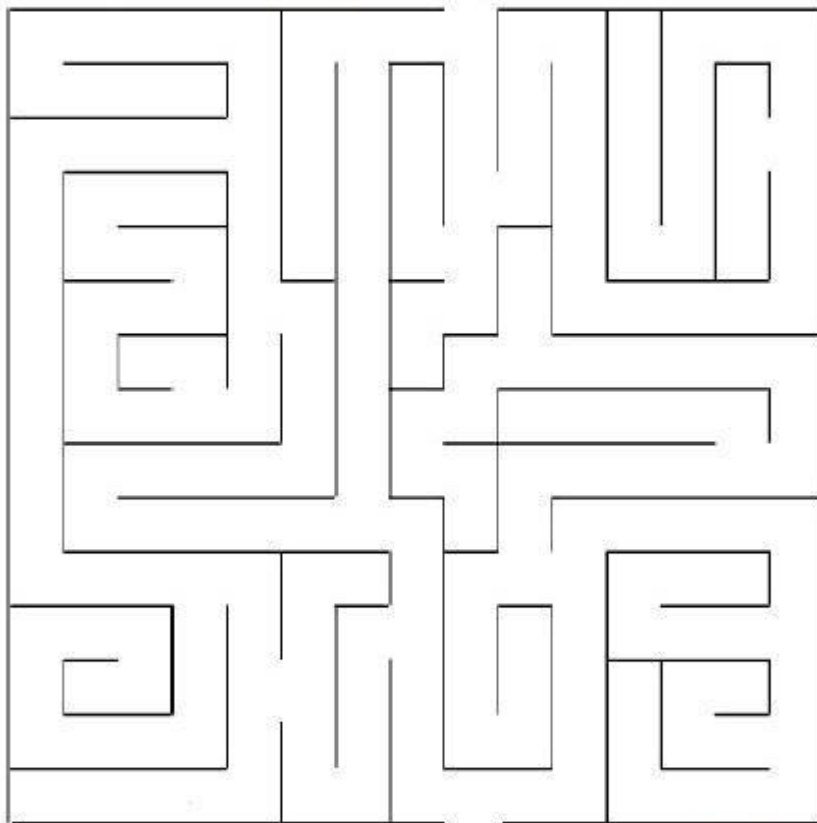




# LABIRINTO

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Podes ajudar estes três pinguins a ir ter com os outros que estão a nadar no tanque?





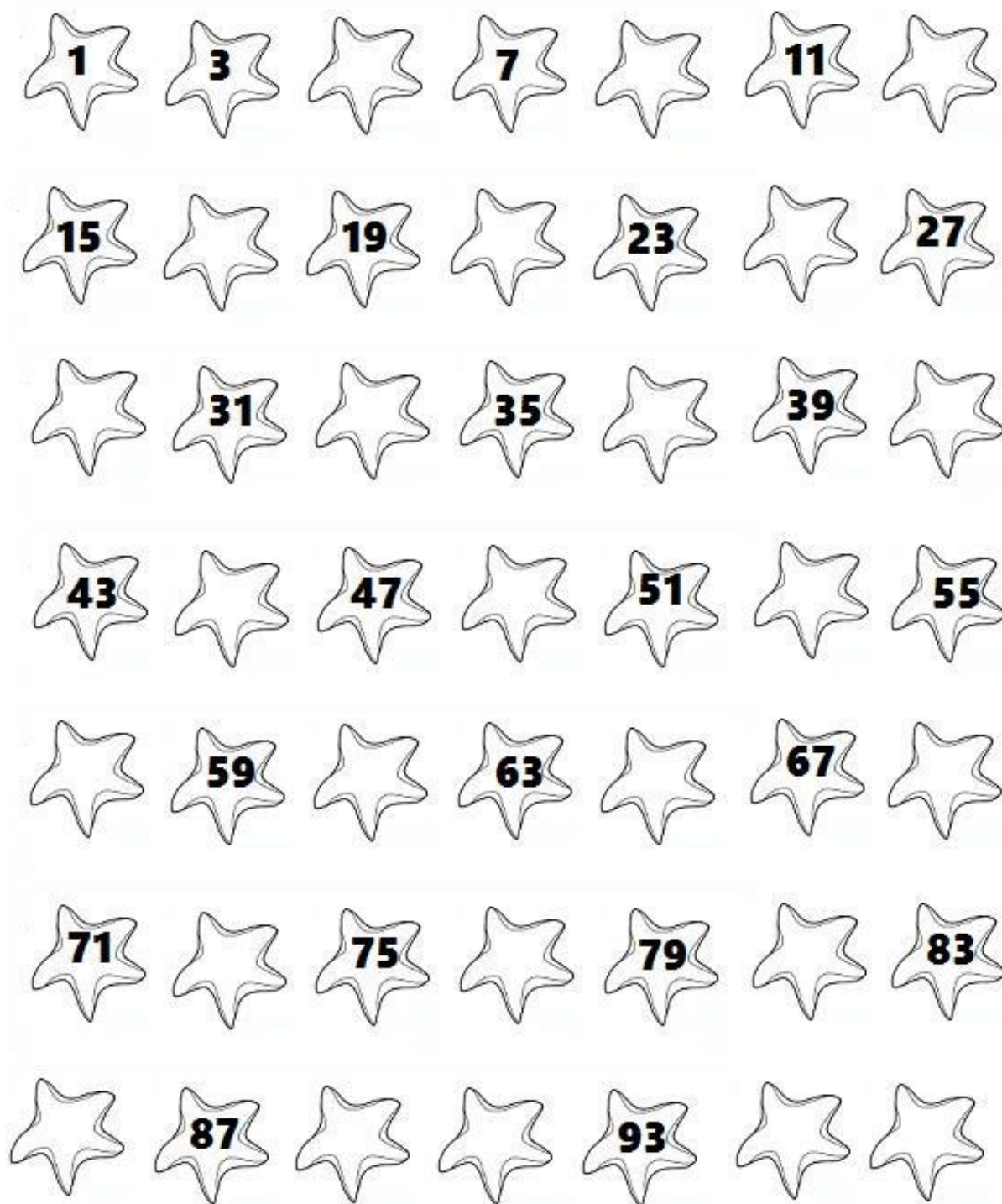
# MATEMÁTICA@BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Os jogos a seguir são para aprender a contar de dois em dois, tanto em números pares como ímpares. Preenche os números em falta e diverte-te!



2		6		10	12	
16		20			26	
	32			38		
44			50			
58					68	
			78			
	88					98



1			7		11	
15		19		23		
29			35			41
	45			51		55
57			63			69
71			77			83
85			91			





# MATEMÁTICA BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Com este jogo, vais aprender a **adicionar mais três** ao número anterior. Conta as estrelas-do-mar e escreve o resultado à esquerda.






# MATEMÁTICA BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Com este jogo, vais aprender a **adicionar mais quatro** ao número anterior. Conta as estrelas-do-mar e escreve o resultado à esquerda.



?	
?	
?	
?	
?	



# MATEMÁTICA BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Este jogo é um pouco mais difícil, mas sei que vais conseguir **adicionar mais cinco** ao número anterior. Conta os cavalos-do-mar e escreve o resultado à esquerda.



?	
?	
?	
?	
?	



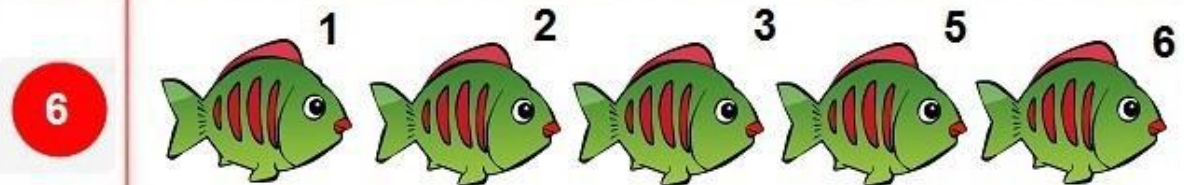
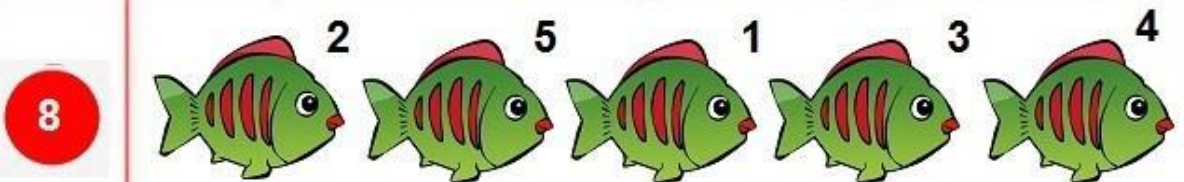
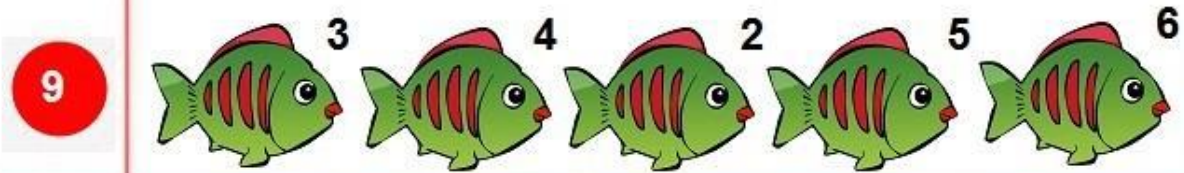
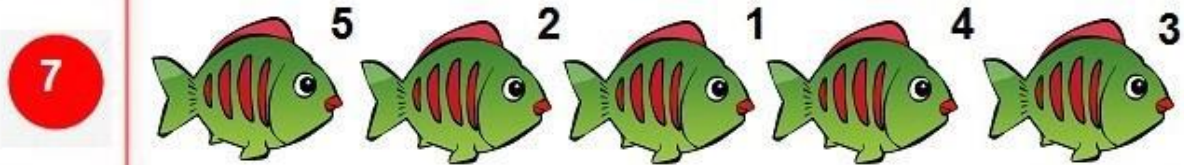
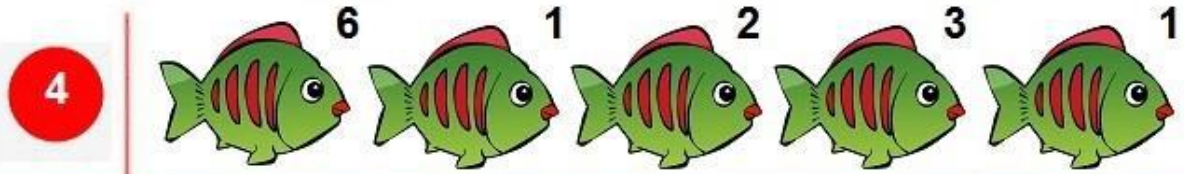
# MATEMÁTICA BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Nestes dois jogos seguintes, deves fazer um círculo à volta de **três** peixinhos, em cada fila, cuja soma seja igual ao número indicado na bola à esquerda.



<b>7</b>	3	6	1	2	3
<b>4</b>	1	3	2	5	1
<b>8</b>	2	5	4	1	3
<b>6</b>	4	3	2	5	1
<b>9</b>	5	2	6	2	4




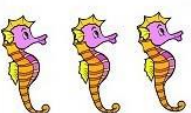


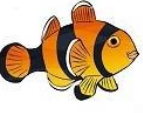


# MATEMÁTIC@BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**. Neste jogo, vais aprender a **adicionar quatro números**.

A Sofia e a Adélia foram ao Oceanário de Lisboa e quiseram saber quantos animais lá havia de algumas espécies. Queres ajudá-las a calcular? Escreve o resultado no quadrado vazio, à direita.



	<input type="text" value="5"/>	+	<input type="text" value="1"/>	+	<input type="text" value="7"/>	+	<input type="text" value="3"/>	=	<input type="text"/>
	<input type="text" value="6"/>	+	<input type="text" value="3"/>	+	<input type="text" value="5"/>	+	<input type="text" value="1"/>	=	<input type="text"/>
	<input type="text" value="1"/>	+	<input type="text" value="7"/>	+	<input type="text" value="6"/>	+	<input type="text" value="2"/>	=	<input type="text"/>
	<input type="text" value="4"/>	+	<input type="text" value="2"/>	+	<input type="text" value="3"/>	+	<input type="text" value="7"/>	=	<input type="text"/>
	<input type="text" value="9"/>	+	<input type="text" value="8"/>	+	<input type="text" value="4"/>	+	<input type="text" value="1"/>	=	<input type="text"/>



















# MATEMÁTICA BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário** para continuares a aprender a **adicionar quatro números**.

Os homens e os tubarões não são os únicos que comem peixes. Há muitos outros animais que também se alimentam de **peixes**. Queres calcular quantos peixes comeram hoje estes animais do Oceanário de Lisboa?



	<input type="text" value="6"/>	+	<input type="text" value="3"/>	+	<input type="text" value="5"/>	+	<input type="text" value="4"/>	=	<input type="text"/>	
	<input type="text" value="8"/>	+	<input type="text" value="1"/>	+	<input type="text" value="7"/>	+	<input type="text" value="5"/>	=	<input type="text"/>	  
	<input type="text" value="5"/>	+	<input type="text" value="2"/>	+	<input type="text" value="4"/>	+	<input type="text" value="6"/>	=	<input type="text"/>	 
	<input type="text" value="6"/>	+	<input type="text" value="4"/>	+	<input type="text" value="2"/>	+	<input type="text" value="3"/>	=	<input type="text"/>	  
	<input type="text" value="2"/>	+	<input type="text" value="3"/>	+	<input type="text" value="7"/>	+	<input type="text" value="8"/>	=	<input type="text"/>	 



# MATEMÁTIC@BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

A Sofia e a Adélia querem ir ver os bancos de corais. Para lá chegarem, têm de seguir o caminho cuja soma dos números pares é igual a **10**. Podes ajudá-las?



Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ Ⓔ

				1	2				
1	3	1	4			0	3		
2	5	6	8				1		
5	8	7		9	7		2		
2	6	3	5			1	0		
0				4					
	3	0	1						
	3	4	1						

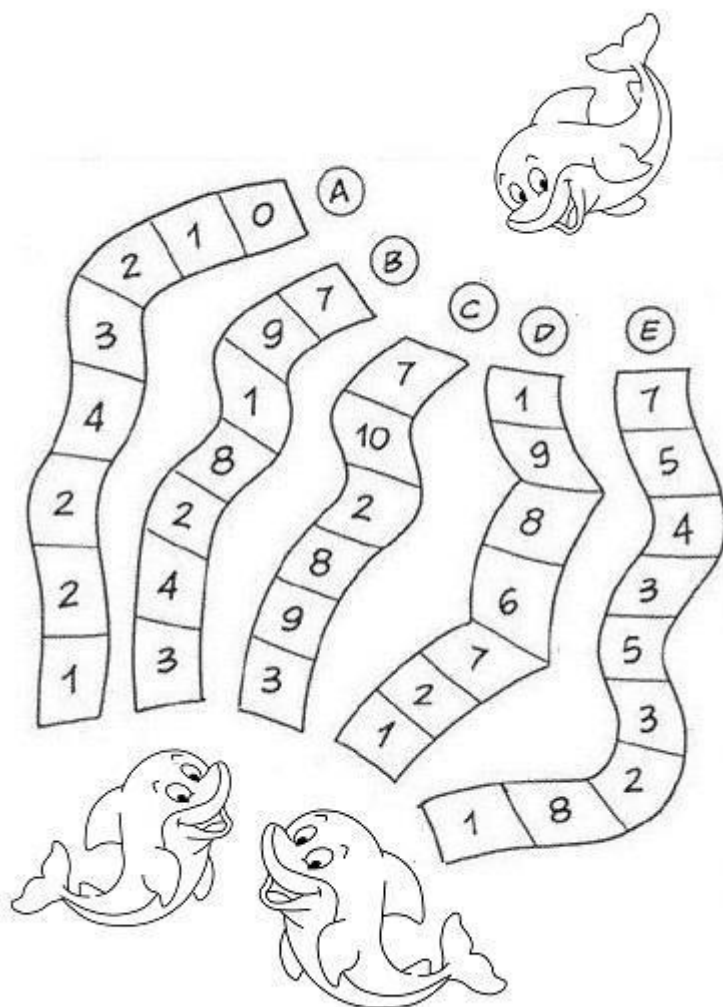




# MATEMÁTICA BRINCAR

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

O golfinho quer ir juntar-se aos seus amiguinhos. Para lá chegar, tem de seguir o caminho cuja **soma dos números pares é o dobro da dos números ímpares**. Podes ajudá-lo?





# SOPA DE LETRAS

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Neste jogo, deves encontrar as palavras indicadas abaixo, mas que estão escondidas, quer na horizontal como na vertical. Diverte-te... a aprender.



L	S	C	P	E	I	X	E	F	X	L	U
O	Z	P	D	J	T	S	C	S	O	B	N
N	C	O	N	C	H	A	O	Z	C	N	E
T	S	L	R	A	I	A	R	L	E	C	M
R	D	V	Z	I	Y	M	A	F	A	Q	O
A	U	O	M	A	R	S	L	M	N	A	A
Q	I	R	J	B	Y	D	Y	Z	O	K	M
Y	Q	A	M	E	D	U	S	A	H	H	F

→ PEIXE, CONCHA, RAIA, MAR, MEDUSA

↓ LONTRA, POLVO, CORAL, OCEANO, NEMO



# COLORIR DESENHOS

Esta actividade foi inspirada do álbum ilustrado e bilingue **Sofia & Adélia no Oceanário**.

Pinta estes desenhos com as cores da tua imaginação e diverte-te!



